

# Hilfe zur Durchführung Volley Kids Day (VKD)

## Voraussetzungen:

### Halle / Verpflegung:

Halle mit Netzanlagen (Langnetze / Kleinfeld) entsprechend der Teilnehmeranzahl.  
Pro Langnetz und Hallenteil bis maximal 24 Kids, bei 4 Kleinfeldern z.B. 18 Kids.

Verpflegung in der Mittagspause.

### Personal:

- 1 Haupt-Trainer vom BVV, zuständig für den Gesamttablauf.
- Pro Hallenteil ein Co-Trainer aus den BVV- Bezirken, zuständig für die Durchführung der Übungen. Hilfestellung der Vereins-Trainer während der Übungen.
- Einbindung spontan rekrutierter Eltern-Trainer, wer mitmachen will.  
Optimalerweise pro Feld ein(e) Betreuer: in.

### Ablauf:

- Hallenöffnung spätestens um 9.30 Uhr. Anmeldung bis 10:00 Uhr.
- 10:00 Uhr „Technical Meeting“ mit allen Trainern und Eltern.  
Vorgestellt wird der organisatorische und zeitliche Ablauf durch den Haupt-Trainer.
- 10:15 Uhr – 12.00 Uhr Training
- Leitung der Trainingseinheiten durch den BVV- Haupt-Trainer

- Exemplarische Vorstellung der Übungsform mit Kernintension in der zentralen Halle.  
- Vorführung mit einer Demo- Gruppe. Dann werden wieder alle Teilnehmer in die Halle(n) verteilt. Die Durchführung der vorgezeigten Übung wird dann mit Hilfe der Co-, Vereins- und Eltern-Trainer durchgeführt.

Der Haupt-Trainer hat Zeit durch die Halle zu gehen und allen Trainern und Kindern Hilfestellungen und weiteren Input zu geben.

## Trainingsteil

### Inhalte des Trainings:

Da die jetzige Form eine andere ist als ursprünglich angedacht (aufbauende Serie) und auch die Zielgruppe eher basis-/ grundlagenorientiert ist, sollte das Training entsprechend gestaltet sein – und wenn möglich in jedem Bezirk gleich oder ähnlich sein.

### **Aufwärmen:**

Mobilisierung/ Kräftigung / Koordination – kurzes anreißen der Thematik spielerisch mit Ball

### **Ballhandling:**

Übungen mit hohem koordinativen/ geistigen Anspruch – 2er einspielen mit Zwischenspiel und verschiedenen Aufgaben. Komplexübungen zum Einspielen (3er) – wenn Niveau passt.

### **Hauptteil/ „Technik“-Teil**

Grundtechniken, Baggern und Angreifen anreißen

- Angriff/ Armzug – Rotation – langer Weg aus dem Stand parallel zum Netz  
Abflugwinkel von der Hand beachten und Aushöhlbewegung!  
**!! Ablauf erscheint unlogisch hat sich aber in Praxis bewährt!!**  
Eine Komplexübung – Standard Annahme-Übung zu 4. oder 5. übers Netz.  
2 Gruppen pro Feld möglich
- Angriff  
aufbauend auch durch angeworfene Bälle durch Trainer... bis hin mit Zuspiel aus Annahme.  
Dabei Grundansage Anlauf – Ausrichtung Brust zeigt zum Zuspieler – keine Schrittfolgen etc.  
vorgeben – das verwirrt bloß!!
- die Trainer im Feld entscheiden für jeden einzelnen Teilnehmer was möglich ist ...
- Ende: nochmal Vorführung eines Angriffsschlages durch gute(n) Spieler:in.
- Kein Abwärmen (cool down) nötig.

### **12.00 Uhr bis 12:45 Uhr Mittagspause**

### **13.00 – Spielrunden- Turnier Beginn**

- Veranstalter/Haupt- Trainer hat einen Spielmodus ausgedacht.  
Dieser wird vorgestellt und die Teams werden eingeteilt.  
Bewährt hat sich „Kaiserspielchen“ aber auch andere Modi sind möglich.  
Je nach Qualität und Quantität der vorhandenen Spieler: innen.  
Oft ist auch eine Einteilung in 2 Leistungsklassen, die jeweils „Kaiser“ spielen sinnvoll.  
Nach der Hälfte der Zeit werden die Gruppen angepasst. Sieger der schlechteren Gruppe können aufsteigen bzw. Verlierer der besseren Gruppe steigen ab. Dies erfolgt um das Niveau in den einzelnen Gruppen anzupassen, damit kein Frust entsteht.

Alternativ findet ihr diverse Spielpläne - siehe Anlage - danke an Niko Schneider.

**Optional**, wenn es sich ergibt, werden Spielform Infos besprochen und es können Fragen an den BVV- Haupt- Trainer gestellt werden und / oder erfolgt ein kurzer Vortrag zum Thema Knotenpunkte und Optimierungen im Jugendtraining.

### **Ab ca. 16.00 Uhr Siegerehrung und Verabschiedung durch Veranstalter und/ oder BVV- Vertreter.**

- Siegerehrung mit Preisen für jeden (Gummibärchen etc.) bzw. Urkunden, oder Medaillen.

**Ende ca. 17.00 Uhr**

**5 Teams / 2 Felder**

1.	1-2	3-4	5
2.	2-3	4-5	1
3.	2-4	1-5	3
4.	1-3	2-5	4
5.	3-5	1-4	2

**6 Teams / 2 Felder**

1.	1-2	3-4	5/6
2.	5-6	1-3	2/4
3.	2-5	4-6	1/3
4.	1-4	3-6	2/5
5.	2-3	4-5	1/6
6.	1-5	2-6	3/4
7.	2-4	3-5	1/6
8.	1-6	---	

**6 Teams / 3Felder**

1.	1-2	3-4	5-6
2.	4-5	1-6	2-3
3.	3-6	2-4	1-5
4.	2-5	1-3	4-6
5.	1-4	2-6	3-5

**7 Teams / 3 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7
2.	4-5	1-7	2-3	6
3.	1-3	2-4	6-7	5
4.	4-6	3-5	2-7	1
5.	5-7	1-4	3-6	2
6.	1-6	3-7	2-5	4
7.	4-7	2-6	1-5	3

**8 Teams / 3 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7/8
2.	4-5	7-8	2-3	1/6
3.	6-8	1-4	5-7	2/3
4.	2-7	3-8	1-6	4/5
5.	3-6	2-5	4-7	1/8
6.	1-8	4-6	3-5	2/7
7.	2-6	5-8	1-7	3/4
8.	1-3	6-7	2-4	5/8
9.	2-8	1-5	3-7	4/6
10.	---	4-8	---	

**8 Teams / 4 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8
2.	6-7	1-8	2-3	4-5
3.	2-4	5-7	6-8	1-3
4.	3-5	4-6	1-7	2-8
5.	1-4	2-7	3-6	5-8
6.	2-6	4-8	1-5	3-7
7.	3-8	1-6	4-7	2-5

**9 Teams / 4Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9
2.	8-9	6-7	2-3	4-5	1
3.	3-7	1-9	4-6	2-8	5
4.	6-8	2-4	5-9	1-7	3
5.	2-9	1-6	4-7	3-5	8
6.	3-6	7-9	2-5	1-8	4
7.	1-5	4-8	3-9	2-7	6
8.	4-9	2-6	5-8	1-3	7
9.	3-8	5-7	1-4	6-9	2

**10 Teams / 4Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9/10
2.	9-10	6-8	4-7	3-5	1/2
3.	1-5	7-9	8-10	2-6	3/4
4.	8-9	2-4	1-3	7-10	5/6
5.	2-3	6-10	5-9	1-4	7/8
6.	4-5	1-6	2-7	3-8	9/10
7.	3-10	5-8	4-9	6-7	1/2
8.	5-7	6-9	2-8	1-10	3/4
9.	4-8	2-10	1-9	3-6	5/7
10.	1-7	---	2-5	4-10	3/6/8/9
11.	2-9	1-8	4-6	3-7	5/10
12.	5-10	---	---	3-9	

**10 Teams / 5Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10
2.	6-9	2-7	1-3	4-10	5-8
3.	5-7	1-8	2-10	3-9	4-6
4.	8-10	5-9	6-7	1-4	2-3
5.	4-7	3-10	8-9	2-6	1-5
6.	1-6	2-9	4-5	3-8	7-10
7.	3-5	1-7	2-8	6-10	5-9
8.	4-8	3-6	1-10	7-9	2-5
9.	1-9	2-4	3-7	5-10	6-8

**11 Teams / 4 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9/10/11
2.	3-9	4-5	2-10	1-11	6/7/8
3.	10-11	2-7	1-6	8-9	3/4/5
4.	3-5	8-10	7-9	4-6	1/2/11
5.	2-4	1-3	6-11	5-7	8/9/10
6.	1-10	2-11	3-8	4-9	5/6/7
7.	8-11	1-7	5-9	6-10	2/3/4
8.	6-9	5-8	4-7	2-3	1/10/11
9.	4-10	2-6	3-11	1-5	7/8/9
10.	7-11	1-9	2-8	3-10	4/5/6
11.	9-10	5-11	6-7	4-8	1/2/3
12.	2-5	6-8	1-4	3-7	9/10/11
13.	1-8	3-6	5-10	9-11	2/4/7
14.	4-11	7-10	2-9	---	1/3/5/8

**11 Teams / 5 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11
2.	10-11	8-9	2-3	4-5	6-7	1
3.	3-9	5-7	4-8	2-10	1-11	6
4.	4-6	1-10	7-9	3-11	2-5	8
5.	5-8	2-6	3-10	1-9	4-11	7
6.	2-7	1-5	6-11	4-10	3-8	9
7.	9-11	3-7	1-4	2-8	6-10	5
8.	1-8	2-11	5-9	3-6	4-7	10
9.	2-9	5-10	1-3	7-11	6-8	4
10.	3-5	1-6	8-11	4-9	7-10	2
11.	1-7	2-4	6-9	8-10	5-11	3

**12 Teams / 5 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12
2.	4-5	8-11	2-3	1-12	6-7	9/10
3.	2-10	1-6	4-12	3-11	5-9	7/8
4.	8-9	4-7	2-11	1-10	3-12	5/6
5.	2-6	11-12	1-5	7-9	8-10	3/4
6.	7-10	3-5	4-6	8-12	9-11	1/2
7.	2-8	1-9	5-7	3-6	4-10	11/12
8.	1-4	2-12	6-8	5-11	3-7	9/10
9.	6-10	4-11	1-3	2-9	5-12	7/8
10.	2-7	3-10	6-12	1-8	4-9	5/11
11.	4-8	1-7	2-5	3-9	10-11	6/12
12.	6-11	2-4	3-8	5-10	7-11	1/9
13.	---	7-11	10-12	6-9	---	
14.	---	9-12	5-8	1-11	---	

**12 Teams / 6 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12
2.	6-12	5-11	4-10	3-9	2-8	1-7
3.	10-11	1-12	2-3	4-5	6-7	8-9
4.	3-5	7-9	1-8	10-12	4-11	2-6
5.	4-9	6-8	7-12	2-11	1-5	3-10
6.	2-7	5-10	9-11	1-6	3-12	4-8
7.	6-9	3-11	1-10	8-12	2-4	5-7
8.	1-3	2-12	4-6	5-9	7-10	8-11
9.	6-11	4-7	5-12	2-10	3-8	1-9
10.	2-9	5-8	1-11	3-7	4-12	6-10
11.	8-10	1-4	3-6	9-12	7-11	2-5

**13 Teams / 6 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12	13
2.	4-5	1-13	2-3	10-11	6-7	8-9	12
3.	3-11	6-8	1-12	2-13	5-9	4-10	7
4.	6-10	5-7	3-13	4-8	2-12	1-11	9
5.	2-9	3-10	4-11	5-12	1-7	6-13	8
6.	5-13	4-12	8-10	7-11	2-6	1-9	3
7.	1-3	5-8	4-6	10-12	7-9	11-13	2
8.	8-12	7-13	2-11	6-9	1-10	3-5	4
9.	2-4	3-6	5-10	8-13	9-11	7-12	1
10.	8-11	4-9	12-13	3-7	2-5	1-6	10
11.	9-12	1-4	2-7	5-11	3-8	10-13	6
12.	4-13	7-10	3-9	6-12	1-5	2-8	11
13.	6-11	9-13	1-8	4-7	2-10	3-12	5

**14 Teams / 7 Felder**

1.	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	11-12	13-14
2.	12-13	1-14	8-9	10-11	6-7	4-5	2-3
3.	7-14	4-10	3-11	5-9	2-12	1-13	6-8
4.	9-11	2-5	4-14	1-3	6-13	8-10	7-12
5.	5-13	6-10	1-12	2-14	3-8	7-9	4-11
6.	8-12	2-11	6-9	7-10	1-4	3-13	5-14
7.	9-13	1-7	5-10	4-12	3-14	2-6	8-11
8.	2-7	3-5	1-9	6-14	11-13	4-8	10-12
9.	1-11	12-14	7-13	5-8	4-6	2-10	3-9
10.	4-13	1-10	8-14	6-11	2-9	3-12	5-7
11.	3-10	2-4	5-12	9-14	1-6	7-11	8-13
12.	1-8	9-12	3-6	2-13	4-7	10-14	5-11
13.	11-14	3-7	4-9	1-5	6-12	2-8	10-13

**7 Teams / 3 Felder**

1.	1-6	2-5	3-4	7
2.	1-3	2-4	6-7	5
3.	4-5	1-7	2-3	6
4.	3-7	1-2	5-6	4
5.	5-7	3-6	1-4	2
6.	4-6	3-5	2-7	1
7.	4-7	2-6	1-5	3

Jeder 2x gegen Einen